

ВСЁ  
О ПРИЗРАКАХ

МИСТИКА!

ПРОКЛЯТИЯ  
ПИРАТОВ

№ 10

# КЛАССНЫЙ

ОТ 7 ЛЕТ

ЖУРНАЛ

РАЗ В МЕСЯЦ



www.classmag.ru



2023

СТРАШИЛКА • НАСТОЛЬНАЯ ИГРА • ФАКТЫ

## Привет!



Мы рады, что ты читаешь наш журнал. Ты наверняка уже знаешь, что **«Классный журнал»** — это популярное издание для школьников 7–13 лет.

В «Классном» есть увлекательные истории, страшилки, эксперименты, интересные факты, обзоры книг и мультфильмов, постеры и рецепты...



И наш любимец  
Гарфилд :)

К сожалению, в электронном формате эти комиксы мы публиковать не можем, но ты всегда найдёшь их в бумажной версии, которую можно купить на OZON или Wildberries.

Заказ можно сделать прямо сейчас!  
Переходи по ссылке — и через пару дней журнал будет у тебя.



Чтобы заказать, нажми на логотип.



Если тебе нравится читать «Классный», рекомендуем оформить подписку. Это самый простой и удобный способ регулярно получать журнал.

Специально для читателей PDF-версии у нас есть **скидка 15 % на полугодовую подписку**.  
Переходи по ссылке и оформляй подписку с любого удобного для тебя месяца.

**Подписаться**

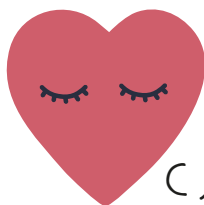
Если будут вопросы или желание поделиться своим мнением, рисунками — **пиши нам на [class@osp.ru](mailto:class@osp.ru)!**



Кстати, у нас есть классная группа на сайте «ВКонтакте». Там мы проводим конкурсы и выкладываем ещё больше интересных материалов. Присоединяйся!



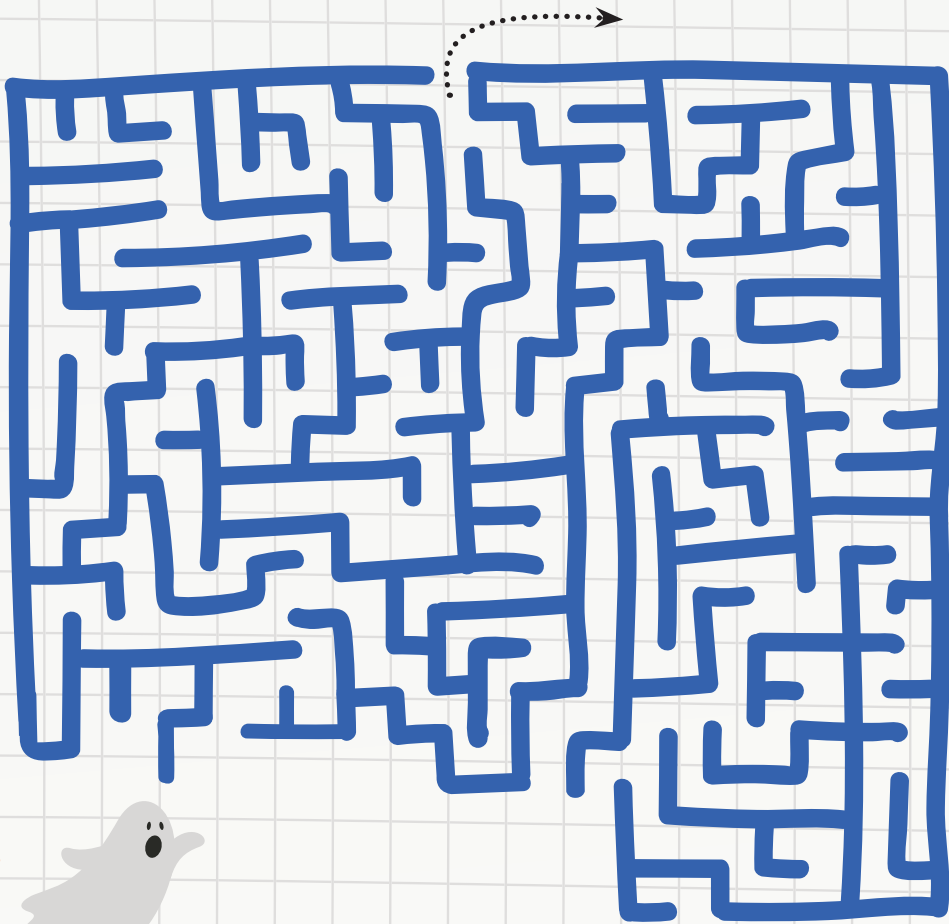
Нажми на логотип, чтобы присоединиться к группе.



С любовью, редакция

**ГОЛОВОЛОМКИ**

Помоги призраку убежать от любопытного Пети.



Найди две одинаковые тыквы.



# ТЫКВЫ, ТЫКВЫ, БОЛЬШЕ ТЫКВ!

Сделать в октябре фонарь из тыквы — отличный вариант досуга для компании друзей! Запасись тыквами с рынка и зови всех в гости!

## Как вырезать?

Просто, как раз-два-три!

**Шаг первый:** срежь ножом верхнюю часть тыквы так, чтобы получилась крышка.

**Шаг второй:** вытащи всю мякоть и семечки (не выбрасывай, лучше испеки тыквенный пирог или свари суп).

**Шаг третий:** вырежи сбоку физиономию. Остаётся поставить внутрь фонаря-тыквы свечку — и готово!



## Идеи для необычных фонарей-тыкв



## Что ещё можно сделать?



**Призраки:** собери опавшие листья клёна, подержи их день-два в книге, затем покрась гуашью и нарисуй страшные рожицы.

**Подсвечник-мумия:** обмотай банку бинтами или крафтовым скотчем.

**Летучие мыши:** вырежи силуэты из бумаги и приклей их на двусторонний скотч к лампе или продень через крылья нитку и повесь гирлянду на стену.



Здравствуй,  
«Классный журнал»!

Каким интересным ты был, таким и остался! Можно в журнал добавить конкурсы историй и стихов?

И ещё я нарисовала себя и волшебницу Лису Эллис, которую сама придумала и в которую я превращаюсь.

**Имя:** Лиса Эллис.

**Волшебные способности:**

розовые очки, в которых она видит всё плохое как хорошее.

Сделайте комиксы про неё и про её подруг ЭкзоСэнди и Арктигёрл, которых я тоже сама придумала. А их команда называется «Глейс».



Дарина Каримова, 13 лет

Привет,  
«Классный журнал»!

Я совсем недавно узнала о тебе и с огромным нетерпением жду каждый новый выпуск. Моя любимая рубрика — это «Новости»: всегда интересно узнавать необычные факты и читать про невероятные события.

Если бы у вас был отдельный лист с наклейками, было бы так здорово! Я бы украшала ими свои школьные тетради. Мой любимый персонаж — весёлая Жукабра, её я и нарисовала.

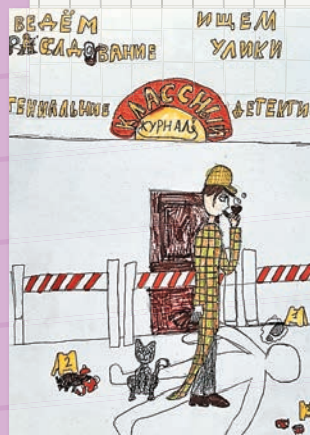
Полина Миллер,  
7 лет, г. Волгоград



Привет!

1. Какие у Джона фамилия и отчество?
  2. На планете Конфетерия растут конфеты на кустах и деревьях?
  3. Откуда взялся Ровер в семье Реда?
- Я нарисовала другую версию обложки прошлого номера.

С уважением,  
Алиса Кафизова



Привет, Алиса!

1. Он Джон Арбакл. А отчества нет, потому что герои живут в США.

2. Конечно! И реки из лимонада!

3. Ред спас Ровера, когда того сбила машина.

Обложка — супер! ❤️❤️❤️

Салют, Дарина!


Может, и сделаем такой конкурс!

За идею комикса большое спасибо, но мы не сможем её взять. Дело в том, что для нас комиксы придумывают и рисуют разные художники, а у них, как ты понимаешь, тоже есть свои идеи.

Здравствуй, Полина!


Спасибо! Мы рады, что тебе нравится наш журнал! Насчёт наклеек: мы бы с удовольствием их печатали в каждом номере, но они очень дорогие в производстве. Зато мы иногда печатаем на страницах рисунки, которые можно вырезать и наклеить на тетради!

Идеи новых рубрик, рисунки, благодарности или пожелания присылай по электронной почте [class@osp.ru](mailto:class@osp.ru), с пометкой «Классная почта». Или пиши в нашу группу «Классный журнал. Журнал полезных развлечений!» на сайте «ВКонтакте».



Многие просто обожают пугающие фильмы и игры. Почему так? И как смотреть фильмы, но не бояться по ночам?

## КАК НЕ БОЯТЬСЯ УЖАСТИКОВ



Иногда кому-то не хватает сильных впечатлений в обычной жизни, и он набирает их через игры, книги и кино. Людям кажется, что при просмотре можно контролировать свой страх — ведь всё происходит только на экране и в любой момент можно поставить на паузу или вовсе выключить.

Но хотя ты и чувствуешь себя в безопасности, при просмотре пугающего контента в твоём организме всё равно выделяется гормон адреналин, который отвечает за реакцию на страх. Мозгу неважно, бежишь ты от свирепого тигра или смотришь ужастик по телевизору, он в любом случае реагирует так, будто опасность реальна. Адреналин в природе помогает активно отреагировать на опасность — быстро убежать, подраться или замереть, спрятавшись в кустах. Но после страшной игры гормон не расходуется и остаётся в твоём организме.

Что же делать, если увидел что-то пугающее? И стоит ли вообще такое смотреть?

**1** Подумай вот о чём. Если ты впечатлительный человек, то, увидев нечто страшное, начнёшь сильнее пугаться в реальности. Например, станешь бояться самолётов или темноты, хотя раньше этого не было. Абсолютно нормально беречь себя и отказываться от того, что может принести вред — даже если все вокруг только и говорят что о новой страшилке или делятся жуткими картинками.

**2** Известно, что от страшного контента повышается тревожность и ухудшается сон. Поэтому, если тебе важно поиграть в пугающую игру, делай это не вечером, а задолго до сна — чтобы мозг успел успокоиться и переключиться.

**3** Сбрасывай выработавшийся адреналин. Например, активно подвигайся после просмотра чего-то пугающего. Только не переноси агрессию в реальность, действуй безопасно для себя и окружающих.

**4** Страшные фильмы и игры могут быть способом ухода от реальности. Если они тебя слишком сильно привлекают, стоит подумать, почему ты прячешься за ними от настоящей жизни.



# ЛЕТЯЩЕЕ СЛОВО:

## ПОДСКАЗКИ на каждый день

### Что это?

Наше новое словесное гадание. Будем честны, оно не «предскажет» будущее. Но точно даст подсказки и поможет тебе лучше себя узнать!

### Как это работает?

- 1 Задай вопрос. Например: «Как мне найти друзей?»
- 2 Выбери фразу-ответ одним из двух способов. Либо кинь кубик (что угодно маленькое) и смотри фразу, на которой он остановился, либо вырежи все фразы, перемешай их и возьми одну не глядя.
- 3 Прочти то, что выпало.

### Важно!

Каждая фраза значит не что-то одно конкретное, а сразу много всего. Так что подумай, какое из возможных значений близко тебе прямо сейчас. Что ты чувствуешь, когда читаешь её? Какие возникают ассоциации?

### Пример

Допустим, на вопрос о друзьях тебе выпала фраза «Сильный был ветер, научил нас летать». Возможно, это значит, что терпеливое ожидание поможет тебе найти самого настоящего друга?.. А может, пора перестать бояться трудностей и скорее с кем-то знакомиться?.. Или...

Ну что, попробуем?

Одна и та же фраза может отвечать на совершенно разные вопросы, так что этого гадания тебе хватит надолго!

ОН ИСЧЕЗ — И САМ  
ЭТОГО НЕ ЗАМЕТИЛ

ВЕТКА В ЛИЦО —  
ПРИГЛАШЕНИЕ  
В ЧЁРНЫЙ ЛЕС

ВСЁ МЕНЯЛОСЬ  
И РУШИЛОСЬ, БЫЛО  
ВЕСЕЛО И ТРЕВОЖНО

ДРАКОН ЗЛИЛСЯ —  
ГОРОД ГОРЕЛ

НИКТО ЕЩЁ  
НЕ БЫЛ НА  
ДНЕ БАССЕЙНА  
С ЦВЕТНЫМИ  
ШАРИКАМИ

СТАНЕТ ЛИ КТО-НИБУДЬ  
МНОЙ, КОГДА Я УСТАНУ?

ОН ПЛАКАЛ И ДУМАЛ,  
ЧТО СОЛНЦА  
НЕ СУЩЕСТВУЕТ

А ЧТО ЕСЛИ  
ДОЛЖНО БЫТЬ  
ЛЕГКО И ВЕСЕЛО?

ЭТОТ ЗВЕРЬ  
НЕ ОПАСНЫЙ,  
ОН МЯГКИЙ

РАДУЙСЯ, АБРИКОС, ЧТО  
ТЫ ТАКОЙ СЛАДКИЙ

Я ВИЖУ ВРЕМЯ — ЕГО  
БУДЕТ ОЧЕНЬ МНОГО

АККУРАТНАЯ ПТИЦА  
КОСНУЛАСЬ ЛАПКОЙ  
ВОДЫ



ВОТ ЧТО ЗНАЧИТ  
УПАЛА ЗВЕЗДА

СИЛЬНЫЙ БЫЛ ВЕТЕР,  
НАУЧИЛ НАС ЛЕТАТЬ

ОН ГОВОРИТ СЕБЕ:  
«НИЧЕГО НЕ БОЙСЯ!» —  
И НИЧЕГО НЕ БОИТСЯ

«КРАСИВОЕ ЗЕРКАЛО», —  
СКАЗАЛ ПОПУГАЙ  
ОТРАЖЕНИЮ

Я НАУЧУСЬ ХОДИТЬ И  
ПРИДУ, ПОДОЖДИ МЕНЯ

Я ДУМАЛ, ЧТО ТЫ  
ТАНЦУЕШЬ, А ЭТО  
ТЫ ТАК ЖИВЁШЬ

СЛОВО ЛЕТИТ И МОЛЧИТ,  
НИЧЕГО НЕ ЗНАЕТ

ОН ЖДАЛ, ПОКА  
ЗАВЯНУТ ЦВЕТЫ, ЧТОБЫ  
ИХ НЕ ТОПТАТЬ

СНЕЖИНКА ХОЧЕТ,  
НО НИКАК НЕ МОЖЕТ  
РАСТАЯТЬ

ПОДНИМИ МЕНЯ, Я  
БУДУ СМОТРЕТЬ ДАЛЕКО

«МОЖНО Я БУДУ ПРОСТО  
ЛЕЖАТЬ?» — СПРОСИЛ  
ОПАДАЮЩИЙ ЛИСТ

БЕЛУЮ КОШКУ ЛЕГКО  
ПЕРЕПУТАТЬ С СУГРОБОМ

НУ И ЗАЧЕМ ВСЕ ЭТИ  
БИТЫЕ СТЕКЛЫШКИ?

СИНИЦА ЗАБЫЛА  
ПЕСНЮ И ЧУВСТВУЕТ  
СЕБЯ ГЛУПО

КАКАЯ РАЗНИЦА, КТО  
ИЗ НАС ПЕРВЫЙ, ЕСЛИ ТЫ  
СЕРЕБРЯНЫЙ И БЛЕСТЯЩИЙ

ОНА НЕ ЗНАЛА, ЧТО  
НАДО БОЯТЬСЯ, —  
И ПЕРЕПРЫГНУЛА ГОРУ

ЖИТЬ В ПУДИНГЕ —  
НЕ ОЧЕНЬ УДОБНО

КУЗНЕЧИК УВИДЕЛ ЛУНУ  
И НЕ СМЕЯЛСЯ БОЛЬШЕ  
НАД ТОНКИМ МЕСЯЦЕМ

БОЛЬШАЯ ВОЛНА СМЫЛА  
ГОРОДОК ИЗ ПЕСКА

МУРАВЕЙ СТРОИТ ДОМ  
ИЗ ЯИЧНОЙ СКОРУПКИ

ВРАЖДА ЗАКОНЧИЛАСЬ,  
КОГДА ОНИ  
ПОЗНАКОМИЛИСЬ

И ЧЕРЕЗ БУБЛИК  
МОЖНО ВЫДУТЬ  
МЫЛЬНЫЙ ПУЗЫРЬ

## НОБЕЛЬ—ШНОБЕЛЬ

Объявлены лауреаты Шнобелевской премии. Любимая премия редакции! Её выдают за самые нелепые и странные научные достижения. Итак, наши лауреаты-фавориты. Шнобелевку по химии и геологии получило исследование с интригующим названием «Почему учёные любят лизать камни». В области инженерии — работа по оживлению мёртвых пауков (с целью использования их как механических инструментов для захвата). А в категории «Транспорт» — идея о том, что транспортировать носорогов по воздуху лучше вниз головой.



© biographic.com

## ТУАЛЕТЫ — ВСЕМ!



Бывает у тебя такое, что идёшь по улице и очень захотелось в туалет, а туалета-то и нет? И думаешь: «Вот бы побольше туалетов на улице!» В Чехии пошли ещё дальше и решили так: раз для людей у них уличных туалетов уже достаточно, почему бы не организовать... туалеты для собак! И теперь там повсюду стоят экспериментальные туалеты-столбики, чтобы четвероногие писали на них, а не как прежде — на углы домов и мусорки. Что ж, вообще-то, неплохая идея!

## ПОДАРОК ЗА ПОДПИСКУ

### «Уно. Невероятный друг»

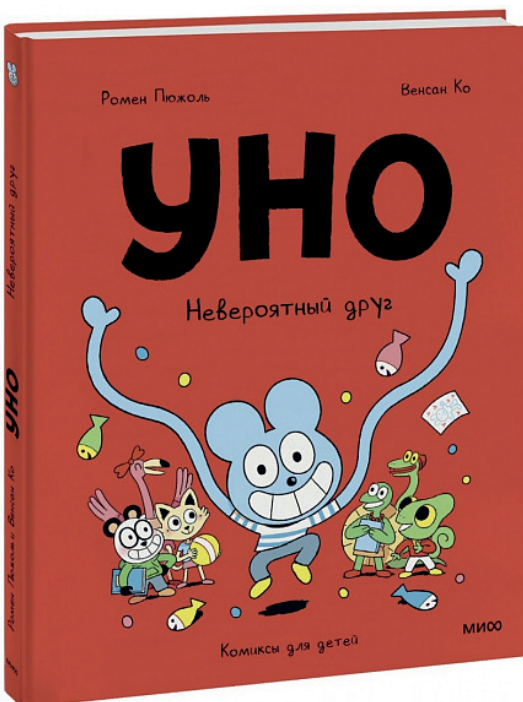
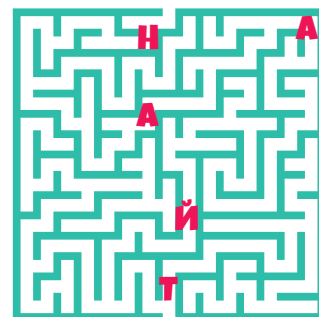
Уно — самый необычный ученик в школе. Во-первых, никто не знает, что он за зверь. Во-вторых, у него уйма невероятных способностей: удлинять руки, ноги и зубы, становиться невидимым, менять цвет и даже отращивать жабры. Все одноклассники, конечно, в восторге от невероятного друга и его забавных проделок!

МИ∞

Скидка на подписку **15%**

Пройди лабиринт, собери все буквы и расшифруй слово.

Пришли ответ на почту [class@osp.ru](mailto:class@osp.ru), в ответном письме мы пришлём ссылку на скидку.



Разыгрываем 3 книги от издательства «МИФ»!

# Литературная одиссея

## Знакомься — Чуковский!

Принесите-ка мне, звери, ваших детушек,  
Я сегодня их за ужином скушаю!

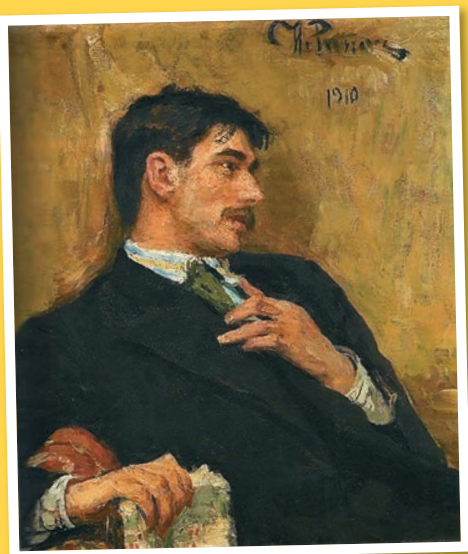
Помнишь сказку «Тараканище», в которой малюсенький таракашка напугал всех зверей? А «Мойдодыр» — про умывальник, который преследует мальчика?

Эти и другие сказки в стихах придумал Корней Чуковский — советский писатель, которого до сих пор обожают читать малыши по всей стране!



Вот только несколько интересных фактов о Корнее Ивановиче.

- Настоящее имя писателя — Николай Корнейчуков. Догадаешься, как появился псевдоним Корней Чуковский?
- Недалеко от Москвы есть посёлок Переделкино. В советское время там жили многие творческие люди. К Чуковскому, у которого там был дом (теперь это музей), частенько заходил в гости художник Репин. Он и нарисовал знаменитый портрет писателя.
- Чуковский очень плохо спал. После бессонных ночей он пытался поспать хотя бы пару часов днём. В это время все домашние буквально ходили на цыпочках, чтобы не разбудить писателя.
- Корней Иванович обожал показывать фокусы. Весёлая детвора собиралась со всего Переделкино, чтобы посмотреть на «магию».



Почему мы о Чуковском рассказываем? И что за «Литературная одиссея»? Это наш новый большой проект для всех, кто любит русскую литературу!

На сайте [lit-odisseya.ru](http://lit-odisseya.ru) регулярно будут появляться новые видео о писателях и поэтах. В этом году тебя ждёт встреча с Чуковским, Тургеневым, Заходером и Пушкиным. (Интересный факт: у Чуковского был перстень Пушкина!)



Смотри видео и принимай участие в викторине с призами. Выиграть их очень легко!

[lit-odisseya.ru](http://lit-odisseya.ru)



Знакомиться с монстрами — то ещё испытание! Одни терпеть не могут людей, а другие так пугающе выглядят, что и подойти не осмелишься. Поэтому мы собрали для тебя это досье на нескольких жутких существ. Теперь ты можешь узнать их фишки и секреты, не подвергая себя опасности!

# ЧУДОВИЩНОЕ ДОСЬЕ



## МАНАНАНГАЛ

Вампироподобное существо из филиппинских мифов.

**Как выглядит?** Женская фигура с крыльями и хоботком вместо языка.

**Чем опасен?** С наступлением ночи тело мананангала делится пополам: верхняя часть улетает пить кровь людей, а нижняя остаётся на месте.

**Как спастись?** Найти ноги мананангала и посыпать их солью, толчёным чесноком или пеплом.

**Особенность:** по одной из легенд, в горле у чудища живёт чёрный цыплёнок — он и даёт мананангалу силу.

## ДЕМЕНТОР

Бессмертное существо, питающееся человеческими эмоциями. Известен из книг Джоан К. Роулинг.

**Как выглядит?** Летающий трёхметровый труп в чёрном балахоне. Лицо обычно скрыто капюшоном, на месте рта зияет дыра. При приближении дементора становится темно, холодно и жутко.

**Чем опасен?** Высасывает радость и счастье, вызывая беспричинные отчаянье и страх. Может поглотить душу жертвы, оставив только тело без чувств и мыслей.

**Как спастись?** Призвать патронуса. Для этого нужны яркие счастливые воспоминания. (Если ты юный волшебник или волшебница, почаще вспоминай радостные моменты жизни — и научишься легко концентрироваться на хорошем!) При незначительных повреждениях помогает шоколад.

**Особенность:** дементоры плохо распознают эмоции животных, так что анимагу (умеющему превращаться в животное волшебнику) спастись гораздо проще.



## ГОДЗИЛЛА

Ящер-мутант из одноимённого фильма 1954 года. Проснулся от многовекового сна после испытаний водородной бомбы и мутировал из-за радиации.

**Как выглядит?** Гигантский серо-зелёный ящер, похожий на динозавра.

**Чем опасен?** Обладая огромной силой, сметает на своём пути целые города. Неуязвим для пуль и снарядов. Имеет «атомное дыхание» — способен извергать лучи атомной энергии.

**Как спастись?** Только бежать и прятаться.

**Особенность:** считается, что Годзиллу создали силы природы, чтобы отомстить людям за вред, нанесённый планете.



## КАППА

Японский водяной из древних легенд. Обитает в реках и болотах.

**Как выглядит?** Существо с телом крупного земноводного: перепончатые лапы, лягушачья кожа, черепашья морда с клювом и панцирь. На голове есть шерсть. Иногда имеет черты обезьян. Распространяет вокруг себя сильный запах рыбы.

**Чем опасен?** Обожает шалости и часто играет с детьми, но может и причинить вред: утащить любителя поплавать на дно и утопить. Те, кого каппа оставляет в живых и возвращает на землю, превращаются в дураков.

**Как спастись?** На макушке у каждой каппы есть небольшое блюдце с водой. Если её выплеснуть, дух потеряет силу. Ещё можно попробовать задобрить каппу его любимыми огурцами, фруктами или рыбой.

**Особенность:** каппа не считается злым, и, если сделать для него доброе дело, он до конца жизни будет приносить тебе рыбу и волшебные лекарства.



## КТУЛХУ

Древняя космическая сущность, спящая в подводном городе на дне Тихого океана. Известен из книг Говарда Лавкрафта и его последователей.

**Как выглядит?** Огромная желеобразная зелёная громада с чертами человека, осьминога и дракона: голова со множеством извивающихся щупальцев, чешуйчатая кожа, длинные когти на руках и ногах, шипы на спине и пара перепончатых крыльев.

**Чем опасен?** Воздействует на человеческий разум. Проникает в сны особо чувствительных людей, через кошмары доводя некоторых до сумасшествия. Если Ктулху проснётся, он уничтожит всё человечество за один миг.

**Как спастись?** Не будить.





# Всё о призраках

Какими могут быть привидения? Чем они отличаются? Как ими становятся?.. Давай разберёмся!

## ПОЛТЕРГЕЙСТЫ

Это самые шумные призраки. Именно они двигают мебель, открывают шкафы, окна, ящики, включают и выключают свет, хлопают дверями. Обычно полтергейстами становятся умершие, которые не успели завершить при жизни какое-то важное дело. Или «неупокоенные души» — то есть те, кого не похоронили по всем правилам.

**Где обитают?** В старых домах со скрипучими полами и тонкими стенами. Предпочитают дома, где есть дорогие вазы — их приятно разбивать. Любят залы с хорошей акустикой, где завывания получаются особенно громкими.

**Когда появляются?** Между полночью и четырьмя утра.

**Как себя вести?** Игнорируй. При встрече с полтергейстом лучше всего делать вид, что ты его не слышишь. Это подорвёт его уверенность в себе. Если же призрак настойчиво требует внимания и начинает шуметь ещё громче, тебе понадобится пара плотных затычек для ушей.



## ОТПЕЧАТКИ ПРОШЛОГО

Это «записи» каких-то событий, которые проигрываются снова и снова. Души рыцарей по-прежнему сражаются на турнире, затонувший корабль снова идёт по морю со всей командой, пират сторожит закопанный клад.

**Где обитают?** На месте своей гибели. Одно из самых популярных мест в мире — лондонский Тауэр.

**Когда появляются?** В годовщину события.

**Как себя вести?** Просто наблюдай. Пытаться разговаривать с такими призраками бесполезно — они ничего вокруг не видят.

## III ВЕСТНИКИ

Эти духи приходят, чтобы передать близким важное послание или утешить их в беде. Они кажутся такими, какими их запомнили при жизни. Даже запах сохраняют тот же: если умерший любил мятные леденцы или кофе, он так и будет пахнуть. Если призрак подойдёт близко, ты заметишь краем глаза силуэт и почувствуешь внезапный холод.

**Где обитают?** В «тонком мире». К людям они приходят, чтобы выполнить какую-то задачу. Чаще всего являются там, где любили бывать при жизни: в любимом кресле, у окна.

**Когда появляются?** Обычно ночью.

**Как себя вести?** Не паникуй. Если хватит смелости, попробуй аккуратно наладить контакт. Если нет, отвернись — и призрак, скорее всего, исчезнет.



## IV ДЕМОНЫ

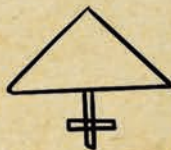
Единственный вид духов, который способен причинить человеку вред. Демоны умеют вселяться в тело и управлять им. Это большая редкость и происходит, только если человек подавлен или постоянно злится. Избавиться от демонов очень трудно, понадобится помощь мага.

**Где обитают?** В «тонком мире».

**Когда появляются?** Когда угодно.

**Как себя вести?** Уходи от контакта. Общаться с древними духами не стоит, они очень коварные и хитрые.

## V



## КЛАДБИЩЕНСКИЙ СТОРОЖ

Это душа первого человека, похороненного на кладбище. Она становится защитником места, отпугивает всяких демонов и людей с дурными намерениями.

**Где обитают?** На своём кладбище. Всегда его охраняют, не могут отлучиться даже на минуту.

**Когда появляются?** В любое время.

**Как себя вести?** Если не боишься, можешь поговорить с кладбищенским сторожем. Только не спрашивай его о работе! А то несколько часов будешь слушать жалобы на то, какая она скучная.



Не воспринимай слишком серьёзно это досье! Наука по-прежнему считает, что никаких призраков и демонов не существует.

# КОШМАР НА ХЕЛЛОУИ

Выйти из дома в канун Дня Всех Святых — опасное приключение. Хватит ли вам смелости?

У вас с друзьями по 5 жизней. Поставьте фишки на любую фиолетовую клетку, там будет старт. По очереди кидайте кубик и делайте ходы. Если твоя фигура окажется на красной клетке, тебе предстоит сразиться с монстром. Брось кубик ещё раз. Если выпадет 4, 5 или 6 — победа за тобой. Если 1, 2 или 3 — соперник отнимает у тебя одну жизнь. Но не расстраивайся: клетка с зельем может вернуть тебе одну единицу здоровья!

И имей в виду: Тыквоголовый Джек — непобедим. Сражаться с ним бесполезно. У того, кто окажется на его клетке, он сразу отнимает одну жизнь.

Игроки, у которых заканчиваются жизни, выходят из игры. Побеждает тот, кто уцелеет и останется последним!

Тыквоголовый  
Джек





МН

Призрак



ЛОВОЙ  
ЕК



Оборотень



Скелеты



ведьма



Франкенштейн



СНЫЙ  
РНАЛ

# КАК ОБРАТИТЬСЯ К СПАСАТЕЛЯМ, ЕСЛИ НУЖНА ПОМОЩЬ

Дома слышен какой-то подозрительный шум? Или кто-то пытается проникнуть в квартиру? Возможно, это не любопытные привидения, а настоящий грабитель, который хочет забраться в дом.

Нужно срочно звонить в полицию по номеру 112!

## Как можно позвать на помощь?

- Позвонить с мобильного или домашнего телефона на номер 112.
- Написать смс-сообщение на номер 112.
- Использовать чат-бот в Telegram.
- Через мобильное приложение «112 МО» (скачать можно в магазинах приложений).
- Через систему «Эра-Глонасс» (специальная кнопка SOS в машине твоих родителей).
- Через программу видеосвязи Skype.



Если нужна помощь спасателей, немедленно звони на номер 112! Тебе обязательно помогут!

## И всегда помни простые правила безопасности, если ты дома без родителей:

- Не открывай дверь незнакомым людям.
- Не балуйся с огнём.
- Не бери лекарства из аптечки.
- Не лезь на подоконники и не открывай окна.
- Не играй с ножами и острыми предметами.

Разгадай шифр и закрой дверь на кодовый замок.





ВМЕСТЕ С КОМПАНИЕЙ «РОСТЕЛЕКОМ»  
 МЫ СОБРАЛИ ЛУЧШИЕ ВИДЕОИГРЫ  
 ДЛЯ ОСЕННИХ ВЕЧЕРОВ!



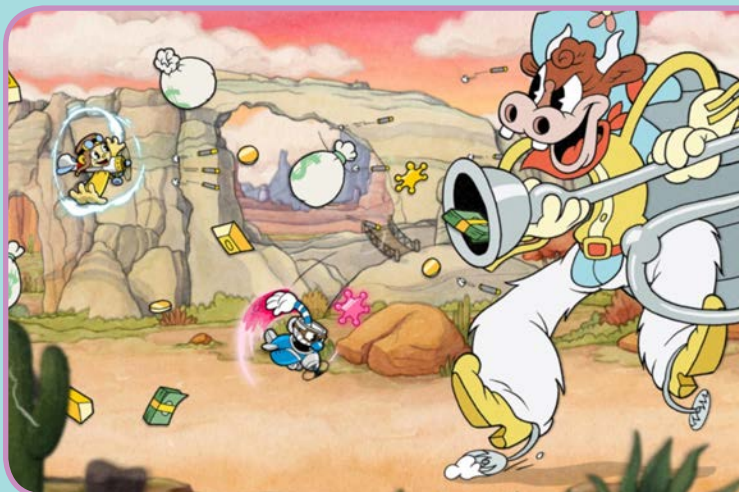
Ростелеком

Н  
О  
В  
И  
Н  
К  
А

## THE LEGEND OF ZELDA: TEARS OF THE KINGDOM / ЛЕГЕНДА О ЗЕЛЬДЕ: СЛЁЗЫ КОРОЛЕВСТВА

Где играть:

К сожалению, в «Зельду» можно играть только на Nintendo. Но мы не можем не упомянуть эту восхитительную приключенческую игру! В Tears of the Kingdom, как и во всех частях про Зельду, ты будешь играть за отважного рыцаря Линка. Перед тобой — открытый мир. Можешь идти по основному сюжету, а можешь исследовать сотни мест на карте — везде встретится что-то интересное!



## CUPHEAD

12+

Где играть:



Во-первых, это весело. Во-вторых, красиво. Зови друга в гости, берите по джойстику и бейте врагов: они сложные, каждый раз вы будете умирать по 50 раз, зато отлично проведёте время и получите огромное удовольствие от анимации в стиле мультфильмов 30-х годов!

Х  
И  
Т  
Ы

## A LITTLE TO THE LEFT / НЕМНОГО ВЛЕВО

Где играть:

Спокойная, расслабляющая игра-пазл. Просто двигай домашние вещи так, чтобы они легли по линии. Или в ряд. Или в колонку. В общем, самое то, чтобы отдохнуть после уроков!





# Шар с предсказаниями

Это случилось хмурым октябрьским утром. Шестиклассница Алиса Дубовицкая сломя голову мчалась в школу: она до ночи играла в игры на компьютере, проспала и теперь опаздывала на алгебру. Да ещё и домашка по географии не сделана, «Вечера на хуторе близ Диканьки» не прочитаны... Кажется, в этот день Алиса была готова только к физкультуре.

«Ой! Кроссовки забыла!» — вспомнила вдруг девочка. От неожиданности она споткнулась о бордюр и плюхнулась в клумбу.

И вот лежит Алиса носом в земле и думает: «Вот бы кто-нибудь решил все мои проблемы! Слишком много в моей жизни драмы для обыкновенной шестиклассницы!»

И только она так подумала — что-то замерцало всеми цветами радуги в листве под пожухшими астрами. Алиса протянула руку и вытащила из-под листвы... самый настоящий, прямо как в фильмах о колдуньях показывают, шар с предсказаниями. Вернее — с указаниями. Потому что на шаре сразу появилась надпись: «Возвращайся домой за кроссовками».

«Что?! А как же алгебра?» — Алиса заморгала от неожиданности. Она даже встряхнула шар. Но тот не поменял своего мнения. Девочка, конечно, удивилась, однако указание выполнила. Она вернулась домой за кроссовками, а когда пришла в школу ко второму уроку... выяснилось, что первый был отменён.

На географии Алиса положила шар на колени и всё время на него поглядывала — на всякий случай. И не зря. Когда географичка спросила, кто бы хотел ответить у доски, шар вновь выдал совет: «Подними руку». «Я же не делала домашку!» — прошипела девочка. Но шар оставался непреклонен. «Ладно, — подумала Алиса и подняла руку. — Будь что будет».

И случилось вот что.

— Вижу, Дубовицкая готова. Поэтому её мы спрашивать не будем, — ухмыльнулась географичка. — Пройдёмся-ка по журналу.

«Вот это да! Вот так удача!» — восхитилась Алиса.

На литературе шар посоветовал поинтересоваться, правда ли, что Гоголь хотел стать актёром.

— Я как раз вчера читала об этом интересную статью! — воскликнула учительница литературы и принялась пересказывать прочитанное. Она так и не спросила ни у кого о «Вечерах на хуторе близ Диканьки».

Когда Алиса вернулась из школы домой, шар приказал ей вымыть посуду и полы. «Это ещё зачем?» — нахмурившись, подумала девочка. Но подчинилась. А вечером всё встало на свои места.

— Наконец-то у нас дома чистота! Спасибо огромное, Алиса Сергеевна. Наконец-то я могу после работы отдохнуть, как нормальный человек, а не драить квартиру! — Мама очень растрогалась. — Знаешь-ка что? Давай мы купим тебе новую игровую приставку! Столько пятёрок сегодня из школы принесла и о доме заботишься... Ты заслужила.

«Невероятно!» — возликовала Алиса и решила всегда выполнять указания волшебного шара.

Поэтому она не заподозрила ничего дурного, когда шар сказал ей спуститься во двор.

Девочка быстренько накинула куртку и помчалась вниз по лестнице. «Что меня ждёт? — думала она. — Новые кроссовки? Или телефон?!»

Алиса вышла из подъезда и остановилась. Но абсолютно ничего не произошло. Лишь воронье карканье сотрясало вечерний воздух. — И что теперь? — спросила девочка.

«Подними глаза», — ответил шар.

Алиса посмотрела перед собой и увидела страшную сгорбленную старуху, опирающуюся на такую же древнюю клюку.

— Тебя не учили, что чужое брать нельзя, Дубовицкая? — прокряхтела она и стукнула девочку клюкой.

Когда Алиса очухалась, старухи уже и след простыл. Волшебного шара тоже не было.

На лавочке рядом с подъездом лежали «Вечера на хуторе близ Диканьки» и учебник алгебры.



# МОРСКИЕ СЕКРЕТЫ

Большая вода влюбляет в себя сотни людей, делает из них моряков, а иногда и пиратов. Солёный ветер разносит по всему миру их жуткие и удивительные легенды.

## Призрачные корабли

### «Летучий голландец»

Нет, это не история про капитана Джека Воробья. В настоящих морских преданиях «Летучий голландец» — это корабль, чья команда пыталась обогнуть мыс Доброй Надежды и попала в страшную бурю. Испуганный матрос просил капитана переждать шторм, но он его застрелил. Это было не первое преступление капитана: на том же корабле он убил жениха девушки, которая ему понравилась, — чем, по преданию, и навлек бурю. Вопреки просьбам матросов капитан поплыл навстречу непогоде и поклялся, что никто из его команды не окажется на земле, пока корабль не обогнёт мыс. На страшную клятву голос с неба ответил: «Да будет так!». С тех пор корабль так и не вернулся из плавания. Каждый морской волк знает, что встреча с этим кораблём — к большой беде. (Кстати, в настоящих пиратских легендах Дэви Джонс никак не связан с «Летучим голландцем».)

### «Калеуче»

Ходят слухи, что «Калеуче» не просто корабль-призрак, а живое существо. Он огромен и красив, полон радостной музыки и смеха. Именно этим «Калеуче» и привлекает моряков. Тех, кто ступил на борт, корабль убивает и обрекает на вечное призрачное празднование.

### «Палатин»

Охваченное пламенем судно — вот как выглядит корабль-призрак «Палатин». По легенде, команду и пассажиров этого корабля во время шторма спасли пираты. Правда, при этом они ещё и ограбили бедолаг. Одна из женщин на корабле не смогла пережить ужас бури и сошла с ума. Она осталась на судне, хотя пираты предупредили, что подожгут его. Горящий «Палатин» с обезумевшей женщиной на палубе до сих пор мечется по волнам.



## «Мария Селеста»

В отличие от трёх предыдущих кораблей-призраков, этот существовал на самом деле. 7 ноября 1872 года корабль «Мария Селеста» отплыл из Нью-Йорка, а через месяц его нашли плывущим в никуда. Корабль был цел, но совершенно пуст — на нём не осталось ни одного человека. Судя по всему, экипаж корабля покинул судно, спасаясь от чего-то. Но от чего именно — до сих пор неизвестно.



## Пиратские суеверия

**Думаешь, пираты ничего не боятся? Как бы не так! Вот лишь некоторые их страхи.**

### Еда из морских птиц

Даже в лютый голод пират не позволит себе съесть морскую птицу — ведь именно в них вселяются души погибших моряков.

### Морской дьявол Дэви Джонс

Ужас перед ним настолько велик, что пираты мечтают умереть на суше. Быть повешенными и оказаться у «земного» дьявола им гораздо милее, чем попасть во владения Дэви Джонса. Считается, что с морским дьяволом можно заключить сделку, и тогда он продлит жизнь моряка, но затем всё равно заберёт его к себе. Поэтому пираты редко соглашались на дьявольское предложение.



### Сундук мертвеца

Есть в Карибском море проклятый остров с таким названием, и лучше держаться от него подальше. По легенде, на острове лежат кости бунтовщиков. Однажды матросы попытались восстать против своего капитана по кличке Чёрная Борода, за что тот и оставил их умирать на острове.

### Запретное слово

Ни за что и никогда на воде нельзя произносить слово «утопленник», иначе корабль пойдёт ко дну. Если же слово сорвалось у кого-то с языка, виновнику обязательно нужно пустить кровь или попросту разбить нос — считается, что это спасёт от крушения.

# СТРАННОЕ СОБРАНИЕ

Сегодня в твоём городе проходит большая костюмированная вечеринка. Можно нарядиться в кого или во что угодно — хоть в супергероя, хоть в гигантскую морковку! Ты надеваешь чёрную мантию с капюшоном, одалживаешь у сестрёнки игрушечную волшебную палочку, а у дворника — старую метлу. Строишь на себя в зеркало: «Ха! И кто теперь усомнится в моих магических способностях?!» Пора выдвигаться на маскарад!

«Нет, спасибо. Я тут друзей жду».

Ты пишешь друзьям, но никто не отвечает. Ещё не поздно окликнуть девочку...

Не хочу. Буду ждать здесь.

Ты стоишь на улице ещё полчаса, но больше тебе никто не встречается. Друзья не отвечают на звонки — так само-забвенно они веселятся! Ты возвращаешься домой в ужасном расположении духа. Наутро выясняется, что маскарад проходил на соседней улице.

Всем очень понравилось твоё предложение. Так вы с друзьями стали членами секретного братства, помогающего волшебным существам спокойно жить в большом городе. Сколько фей вы выловили из канализационных люков, сколько циклопов научили правильно переходить дорогу, для скольких гномов нашли жилища с собственными огородиками!.. Но это уже совсем другая история.

«Так, ну и где это?..» — ты стоишь посреди улицы в полной растерянности и не знаешь, куда идти дальше. Вдруг тебя хлопает по плечу девочка примерно твоего возраста. Она одета в костюм вампира и явно направляется в то же место. «Тебе помочь?» — интересуется незнакомка.

Да, пожалуй, воспользуюсь её помощью. «Ты знаешь, куда теперь идти?»

«Конечно, — оживает девочка. — Я уже сто лет туда хожу!» «Сто лет? А по тебе и не скажешь!» — улыбаешься ты. «Ну да, я ведь вампир, — парирует собеседница. — Кстати, меня зовут Аманда».

А что если она не шутит? Избавлюсь-ка я от её общества...

«Приятно познакомиться, Аманда! Ну что ж... Я подожду здесь своих друзей, они уже должны подойти. Встретимся позже!»

Как здорово, что у моей спутницы такое классное чувство юмора!

Вы с Амандой болтаете о мелочах, и ты даже не замечаешь, как оказываешься в старом, но очень красивом доме. Все вокруг одеты как герои сказок: волшебники, ведьмы, вампиры, оборотни... И до чего хороши и убедительны их наряды!

Плевать! Я убегу из этого здания!

Очень жаль, но оборотни быстрее тебя!

Оборотни тебя поймали, а маги сковали прутьями из света. Сейчас все будут решать, что с тобой делать. Есть вероятность, что тебе не понравится это решение. Пройди квест заново!



«Скажу правду: я человек. И до этого дня ничего не знал о существовании волшебных существ. Думаю, многие люди «вредят» вам просто по незнанию. Чтобы всё исправить, совсем необязательно превращать горожан в мышей». По залу пробежал шёпот. Все поражены твоим признанием. «Так что же ты предлагаешь, человек?» — интересуется магистр.

«Предлагаю всем о вас рассказать. Если люди узнают, что вампиров нельзя слепить фарами, то не будут этого делать».

«Что за наивность! — вздыхает старец. — Сколько раз мы раскрывали вам своё существование и сколько раз страдали из-за этого... Вампиры, кто-нибудь, сотрите этому человеческому существу память и выставьте его вон».

Переходи в жёлтую ячейку.

«Минуточку внимания! — На сцену поднимается седовласый мужчина в синей мантии. — Я, магистр Ордена Эльфийского духа, объявляю ежегодный Бал волшебных созданий открытым! Сегодня у нас есть важная тема для обсуждения. Мы должны решить, как поступить с горожанами, которые не дают нам жить спокойно: светят фарами в глаза вампирам, спускают собак на оборотней и пугают громкими звуками фей... У кого какие предложения?»

Ты срываешься с места и мчишься к выходу. Все смотрят на тебя с удивлением, и тут какой-то оборотень кричит: «Человек! Я чувствую человека!»

Кажется, самое время признаться, что я человек.

Переходи в синюю ячейку.

Теперь точно пора уносить ноги.

«Я знаю место рядом с нашей дачей, где вам не будут мешать. Расселитесь в брошенных домах или построите свои собственные!..»

«Почему уходить из города должны мы, а не люди?» Все недовольны твоим предложением. Очень недовольны. Они в бешенстве! Переходи в красную ячейку.

«Превратить в мышей!» — кричат «ведьмы». «Запереть в клетки!» — рычат люди, похожие на оборотней... О-о-очень похоже... Ой-ой, это же настоящая нечисть!

Нужно бежать!

«А ты вообще кто? — хмурится стоящий неподалёку колдун. — Из какого ты клана?»

Ну, рискнём! «Я из клана Чёрной Лилии. Мы живём очень тихо, и потому о нас мало кто знает».

«Почему же, — хмурится магистр. — Мы слышаны о твоём ужасном клане. Сколько волшебных существ вы погубили!..»

«Предлагаю создать тайное общество из людей, защищающих ваши интересы. Мы с друзьями могли бы в него войти. Ваша жизнь станет спокойнее хотя бы в нашем городе».

Переходи в зелёную ячейку.

Буду стоять смиренно и улизну при первой же возможности.

Переходи в серую ячейку.

Возьму слово. Не могу допустить, чтобы с жителями моего города случилось что-то нехорошее!

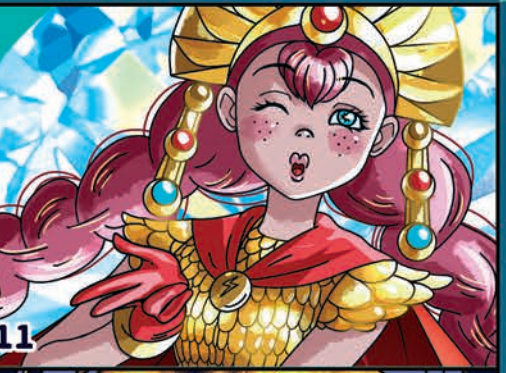
Ты поднимаешь руку и оказываешься в центре всеобщего внимания. «Уважаемые посетители бала, — обращаешься ты к нечисти вокруг. — Все эти варианты — жестоки и несправедливы. Наверняка есть мирное решение конфликта».

Аманда — вампир со способностями к гипнозу — стёрла твою память. И вот ты дома, сидишь на своей кровати и не понимаешь, что произошло этим вечером. Вы с друзьями собирались на маскарад... А потом?

# ПЕРУНИЦА

## ДЕВА ВОИТЕЛЬНИЦА

Глава 5: «Полночь». Часть 11



Почему его блеск так потускнел?

Сияние Алатырь-камня исчезает.

Ха-ха-ха! Глупцы!

Неужели вы думали, что сможете зарядить его?

У вас всего два осколка! Как вы посмели тягаться со мной?

Падите ниц!

Отдайте Алатырь, и тогда я сохраню вам жизни.

Он разлетелся на миллионы осколков!

Мы ни за что не сдадимся!

Мы соберём Алатырь и одолеем тебя!

Слушайте меня, все жители планеты Земля!

Слушайте меня, все жители планеты Земля!

Тёмные силы вторглись в наш дом!

Они хотят разрушить наш мир!

Что?..

Это Перуница?

Мы не должны позволить им этого!

Мы должны сохранить мир ради нашего общего будущего!

Солнцем бог меня облёк! Дай мне силу, оберег!

Прошу вас, поддержите нас!

Поделитесь с нами своей силой!

В прошлой жизни Рада и Дивия были сёстрами. Вместе они любили ходить в лес за грибами. И вот они оказались у волшебного озера, которое привело их в тёмный мир Дасунь. Там-то девочки и повстречали Кощея Бессмертного. Отказавшись ему служить, Рада и Дивия бежали из замка. У них не было другого выбора, кроме как прыгнуть с обрыва в омут реки. Рада очнулась в небесном чертоге Перуна. А Дивия так и застряла в тёмном мире. Ей помогла Яга, которая охраняет проход между мирами. Яга отправила Дивию на землю повидать мамушку. Но оказалось, что в тёмном мире время течёт иначе, а на земле промчалось сорок лет. Прихвостни Кощея напали на Дивию. И та, пожелав стать сильнее, заключила контракт с Кощеем.



Солнцем бог меня облёк!

Дай мне силу, оберег!



Солнцем бог меня облёк!

Дай мне силу, оберег!



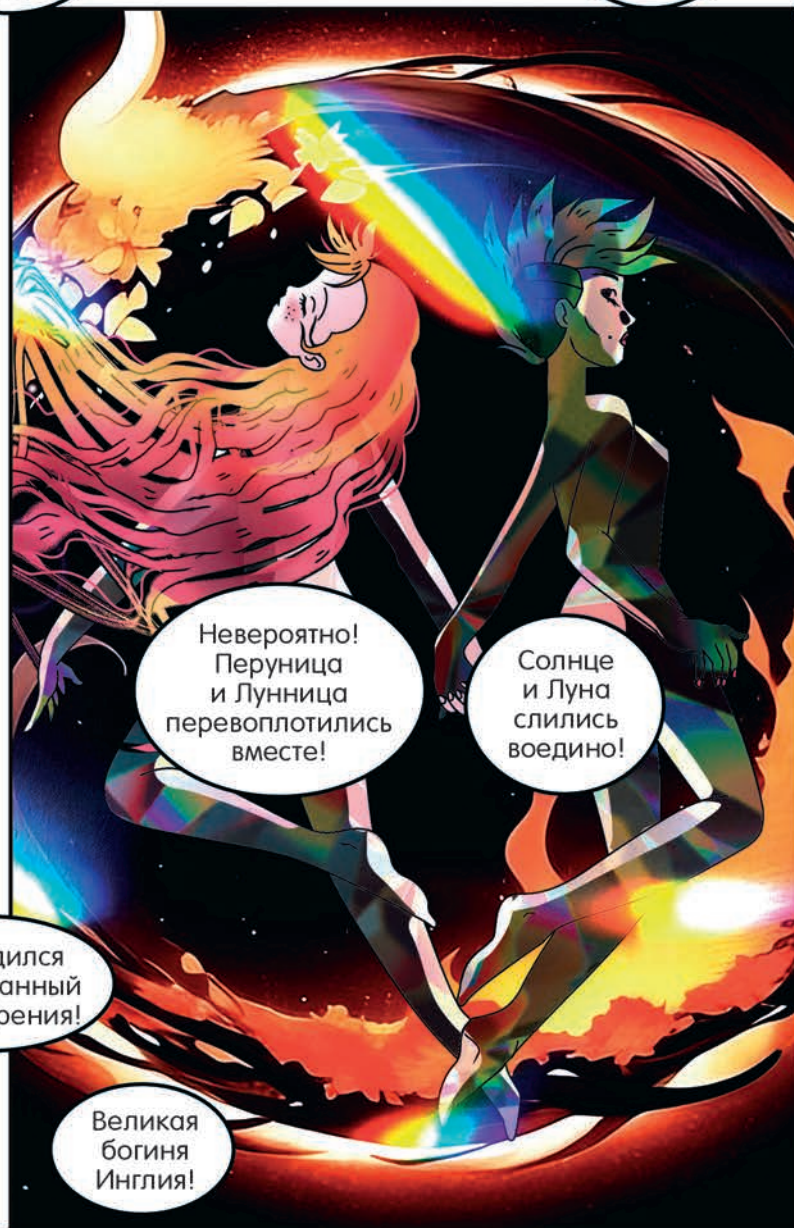
Солнцем бог меня облёк!

Дай мне силу, оберег!



Как это возможно?

Эти две соплячки смогли зарядить Алатырь!



Невероятно! Перуница и Лунница перевоплотились вместе!

Солнце и Луна слились воедино!

Пробудился первозданный свет творения!

Великая богиня Инглия!



Спиритическая доска — инструмент для вызова духов. Она используется для гаданий и общения с потусторонним миром.

# СПИРИТИЧЕСКАЯ ДОСКА

## КАК СДЕЛАТЬ

Найди небольшую прямоугольную дощечку. Если ничего подходящего нет, возьми лист плотного картона.

1 Напиши в два ряда все буквы алфавита. Третий ряд составят цифры от 0 до 9. Ещё напиши слова «да», «нет», «может быть» и «прощай». Укрась свою доску узорами.

2 Для разговора с духами понадобится указатель. Вырежи из картона сердце с круглым отверстием — таким, чтобы через него были видны буквы. Указатель тоже укрась.



## КАК ГАДАТЬ

Сядьте с друзьями за стол и положите перед собой доску. Выберите ведущего — только он сможет задавать вопросы. Как следует настройтесь на вызов духа. Теперь все должны прикоснуться одной рукой к указателю. Ведущий произносит: «Здравствуй, дух (имя). Ты явился?». Если призрак пришёл, все участники увидят, как указатель ползёт к слову «да». Вперёд, задавайте вопросы!

Не забудьте завершить сеанс, сдвинув указатель на слово «прощай».

И конечно, не относитесь к результатам гадания слишком серьёзно!



В 11-м номере:  
**УДИВИТЕЛЬНЫЕ  
НАХОДКИ**



Археологи-супергерои



Тест для самых  
внимательных



Утерянные сокровища

**НАСТОЛЬНАЯ ИГРА  
В ПОДАРОК**



**В акции «Подписчик августа»  
победили:**

Оксана Гончарова (г. Москва),  
Ольга Олалере (г. Красногорск),  
Татьяна Стяжкина (пгт Кильмезь).

**Победители получат  
книги от издательства  
«Простые правила»!**

**№ 11 в продаже с 3 ноября!**

© 2023 Издательство «Открытые системы». Все права защищены.



**ОТКРЫТЫЕ  
СИСТЕМЫ**  
Open Systems Publications

Периодическое печатное издание,  
газета «Классный журнал» № 10.  
Октябрь 2023 г.

Газета для детей младшего  
и среднего школьного возраста.

**Учредитель**  
ООО «Издательство  
«Открытые системы»

**Адрес редакции и издателя**  
127254, г. Москва, пр-д Добролюбова,  
д. 3, стр. 3, комн. 13

**Адрес для писем**  
class@osp.ru

Тел.: (499) 703-18-54, (495) 725-47-80

<http://classmag.ru>

**Главный редактор**  
Юлия Михайловна Антипова

**Художники**  
Айгуль Нигметова (стр. 12—13)  
Александр Левченко (стр. 14—15, 16)  
Анастасия Афонова (стр. 20—21)  
Владислав Ярцев (стр. 26—27)

**Дизайн, вёрстка**  
Сергей Малюта

**Литературный редактор, корректор**  
Ирина Масалкина

**Генеральный директор**  
Галина Герасина

**Президент**  
Михаил Борисов

**Директор по детским проектам**  
Алексей Ходорыч  
E-mail: ax@osp.ru

**Коммерческий директор**  
Татьяна Филина

**Директор по маркетингу и рекламе**  
Полина Коротун  
E-mail: korotun@osp.ru

**Подписка на почте:**  
Каталог Почты России «Подписные издания»,  
индексы П1643.

Газета зарегистрирована Роскомнадзором.  
ПИ № ФС77-66769 от 08 августа 2016 г.

Издаётся с мая 1999 года.  
Периодичность: раз в месяц.  
Подписано в печать: 27.09.23  
Дата выхода в свет: 06.10.23

Бумага мелованная, 60×84, 1/8.  
Печать офсетная. Гарнитура шрифта  
основного текста: KJFuturaRoundC.  
Объём издания: 4 печатных листа.  
Тираж: 35 000 экз.

Отпечатано в ОАО «Московская газетная  
типография». Адрес: Россия, 123022,  
г. Москва, ул. 1905 года, дом 7, стр. 1

Распространение:  
ООО «Бурда Дистрибьюшен Сервисиз»  
Тел.: +7 (495) 797-44-35  
Факс: +7 (495) 787-33-69  
[www.burda.ru](http://www.burda.ru)

Цена свободная.

Редакция не несёт ответственности  
за содержание рекламных материалов  
и сохраняет орфографию рекламодателя.  
Редакция не возвращает письма и рисунки.

**КЛАССНЫЙ**  
ЖУРНАЛ

EAS

6+

© 2023 PAWS INCORPORATED  
ALL RIGHTS RESERVED.

«GARFIELD» and the GARFIELD  
characters are registered and unregistered  
trademarks of Paws, Incorporated.  
© 2023 Andrews McMeel Syndication

Иллюстрация на обложке:  
Екатерина Афонова

**Условия акции «Подписчик октября»**  
Итоги акции — в 12-м номере журнала.  
3 подписчика получат подарки от издательства  
«МИФ». Акция действительна до 31.10.2023.  
Акция проводится на территории РФ  
в соответствии с настоящими Условиями  
и действующим законодательством РФ.

**Вступай в группу «Классного журнала»!**

[vk.com/klassniyjournal](https://vk.com/klassniyjournal)

**Выпуск издания осуществлён при финансовой поддержке  
Министерства цифрового развития, связи и массовых коммуникаций Российской Федерации**

# МИСТИЧЕСКИЙ ФИЛВОРД

О	К	А	М	Ь	А	А	Н	У	Л
Т	Я	А	В	Д	Н	Р	О	К	А
М	И	Ы	К	Е	Й	П	К	Д	А
У	М	Т	П	В	А	Т	Л	П	Г
П	Р	У	А	М	Е	А	Я	О	А
З	И	Т	А	Х	Т	Л	Т	Р	З
Р	А	И	Н	У	Д	Е	И	Т	А
С	К	К	О	Е	Ч	А	А	Г	Л
К	Е	Т	Т	В	Б	И	Д	А	Н
Е	Л	Л	Ё	С	М	О	З	Е	И

ОТЫЩИ ВСЕ СЛОВА И ОТМЕТЬ ИХ ГАЛОЧКОЙ.  
Буквы соединяются по вертикали и горизонтали.

- |                                    |                                  |
|------------------------------------|----------------------------------|
| <input type="checkbox"/> ПРИЗРАК   | <input type="checkbox"/> ПОРТАЛ  |
| <input type="checkbox"/> ТЫКВА     | <input type="checkbox"/> МУМИЯ   |
| <input type="checkbox"/> ГАДАНИЕ   | <input type="checkbox"/> КОТ     |
| <input type="checkbox"/> ПРОКЛЯТИЕ | <input type="checkbox"/> ПАУТИНА |
| <input type="checkbox"/> СКЕЛЕТ    | <input type="checkbox"/> ЗАГАДКА |
| <input type="checkbox"/> ЗОМБИ     | <input type="checkbox"/> СВЕЧА   |
| <input type="checkbox"/> ВЕДЬМА    | <input type="checkbox"/> ЛУНА    |
| <input type="checkbox"/> КОТЁЛ     | <input type="checkbox"/> ДУХ     |
| <input type="checkbox"/> ТАЙНА     | <input type="checkbox"/> МЕТЛА   |

ОТВЕТЫ НА КРОССВОРД  
ИЗ № 9

